Story card template (front and back)

|  |
| --- |
| Story name 进入点餐系统 Story ID：1 |
| As a customer  I want 我希望有一个条例清晰的点餐界面，    So that 我可以方便地根据自己的喜好选择想要的拉面以及配料 |
| Priority high 1 2 3 4 5 low Iteration number  Date Started Date Finished |

|  |
| --- |
| Acceptance Criteria  1.点餐界面准确的包含拉面的各项属性供顾客选择  2.可以自由的选择拉面的属性以及对每项配料的需求  3.可以自由的增减所需拉面的数量  4.可以随时对已选择的属性进行修改 |
| Notes |

|  |
| --- |
| Story name 加料系统  Story ID 2 |
| As a customer  I want 我希望可以有个一个加料界面    So that 我可以在拉面中添加更多我喜欢的食材 |
| Priority high 1 2 3 4 5 low Iteration number  Date Started Date Finished |
| Acceptance Criteria  1.加料界面包含所有可以额外加入拉面的食材  2.界面显示每一份额外食材的价格  3.可以自由的增减所需配料的量  4.没有添加需求则可以直接跳过进入下一个界面 |
| Notes |

|  |
| --- |
| Story name 就餐系统  Story ID：3 |
| As a customer    I want 我希望可以向店员说明我的就餐选择    So that 店员可以选择合适的包装方式，方便我就餐 |
| Priority high 1 2 3 4 5 low Iteration number  Date Started Date Finished |
| Acceptance Criteria  1.就餐选择界面包括EAT IN和TAKE AWAY  2.在确定选择之前可以随时更改方式  3.有一个NOTE区域，可以反馈对包装方式的额外需求 |
| Notes |
| Story name 会员界面  Story ID 4 |
| As a customer  I want 我认为应该有一个会员界面    So that 我可以选择是否成为会员来获得优惠 |
| Priority high 1 2 3 4 5 low Iteration number  Date Started Date Finished |
| Acceptance Criteria  1.会员界面供用户选择是否会员  2.是会员则直接输入会员ID进入会员优惠界面  3.不是则可以通过注册按钮进入会员注册界面  4.有跳过选项直接进入支付界面  5.有会员说明，向顾客展示会员优惠政策  1,5应该在一起显示 |
| Notes |

|  |
| --- |
| Story name 会员注册界面  Story ID 5 |
| As a customer  I want 我认为应该有一个会员注册界面    So that 我可以注册成为会员来获得优惠 |
| Priority high 1 2 3 4 5 low Iteration number  Date Started Date Finished |
| Acceptance Criteria  1.注册界面包含必填项目姓名  2.手机与邮箱二选一填入  3.确定信息之前可以随意修改信息  4.确定信息后将向登记的手机/邮箱发送包含会员编号的验证信息，弹窗提醒  5.同时终端机还会打印出一张印有详细 注册信息的票据.  6.注册完毕后返回会员登录界面 |
| Notes |

|  |
| --- |
| Story name 会员优惠界面  Story ID 6 |
| As a customer  I want 我认为应该有一个会员优惠界面  So that 我可以了解我的优惠券情况，并选择是否使用优惠券 |
| Priority high 1 2 3 4 5 low Iteration number  Date Started Date Finished |
| Acceptance Criteria  1.会员优惠界面显示会员的基本资料及积分情况  2.可以选择修改基本资料 priority 3  3.根据已有的积分情况显示可以免单的次数，不足一次则显示不可免单  4.选择现金支付或者积分支付，并进入相应界面  5.积分不足以支付此次消费时，弹出积分不足提醒，并进入现金支付界面  十碗面换一碗面，一次减去9.99，报告要写清楚 |
| Notes |
| Story name 现金界面  Story ID 7 |
| As a customer  I want 我认为应该有一个现金支付界面    So that 我可以知道自己所选的商品和相应金额 |
| Priority high **1** 2 3 4 5 low Iteration number  Date Started Date Finished |
| Acceptance Criteria  1. 界面显示所选商品以及对应金额  2. 显示应支付的总金额  3. 选择现金支付或者银行卡支付  4. 支付后打印一张包含订单的相关信息的票据，店员将根据该票据为顾客备餐  5.如果是会员则根据订单积累相应优惠券，会员的票据会显示优惠券数量并向登记的手机/邮箱发送优惠券信息，不是会员则略过此功能 |
| Notes |

|  |
| --- |
| Story name 优惠券界面  Story ID 8 |
| As a customer（VIP）  I want 我认为应该有一个优惠券支付界面    So that 我可以使用自己积累的优惠券来免单 |
| Priority high 1 2 3 4 5 low Iteration number  Date Started Date Finished |
| Acceptance Criteria  1. 界面显示优惠券总数以及此次消费扣除数量  2. 优惠券支付扣除相应的积分，且不会获得额外的积分  3. 支付后打印一张包含订单的相关信息的票据，店员根据票据为顾客备餐  4.票据会显示优惠券剩余数量并向登记的手机/邮箱发送优惠券信息 |
| Notes |
| Story name 后台管理系统  Story ID 9 |
| As a administrator  I want 我认为应该有一个后台管理系统    So that 我可以调整我的商品并且获得售卖信息 |
| Priority high 1 2 3 4 5 low Iteration number  Date Started Date Finished |
| Acceptance Criteria  1. 管理主界面显示修改菜单选项和统计信息  2. 修改菜单进入修改界面  3. 统计信息收到一周内的统计报告（并发邮件到邮箱此处是否应有一个输入邮箱界面？），显示菜单上每个选项在过去一周 (周一至周日)中售出了多少份. 同时对于”辣味”选项, 重点标记出最受顾客欢迎的辣味程度.  4.每次操作结束后返回管理主界面，可以进行下一次操作 |
| Notes |

|  |
| --- |
| Story name 修改菜单系统  Story ID 10 |
| As a administrator  I want 我认为应该有一个修改菜单系统    So that 我可以调整我的商品相关信息 |
| Priority high 1 2 3 4 5 low Iteration number  Date Started Date Finished |
| Acceptance Criteria  1.界面显示所有商品以及现在的价格和此刻存量  2. 可以随意修改每个商品的价格  3. 可以选择是否供应该商品，不供应的商品用户选择时会跳出“售罄”提醒，顾客每次选择供应量-1，存量为0时也会“售罄”提醒  4.保存后会及时同步到用户的点餐界面  5.操作完毕后返回管理主界面 |
| Notes |